

MANTICON 2019

... IM ZEICHEN DES WOLFS ...



15.-18.
AUGUST 2019

STARKENBURG
HEPPENHEIM



MANTIKORE
VERLAG

Anfahrtsskizze

Die Jugendherberge
Starkenburg



Starkenburgweg 53
64646 Heppenheim/Bergstraße

Telefon (0 62 52) 7 73 23
Telefax (0 62 52) 7 81 85

starkenburg@djh-hessen.de

Mit dem Auto:

A5 Frankfurt-Basel bis Abfahrt Heppenheim oder
A67 Darmstadt-Mannheim bis Ausfahrt Lorsch.

Mit der Bahn:

Strecke Frankfurt-Mannheim bis Bahnhof Heppenheim. Zu Fuß über den Wanderweg R1 (Darmstadt-Heidelberg).

Mit dem Fahrrad:

Über die B3 (Nord-Süd) oder die B460 (Ost-West) dann den Ortsbeschilderungen folgen.



Willkommen zur MantiCon 2019

Gute Spiele sterben nie!

Nun ist es endlich soweit, nach einer langen Vorbereitungszeit ist es endlich Sommer und damit rückt die diesjährige MantiCon immer näher. Wir vom Mantikore-Verlag – die Con-Orga – heißen dich herzlich willkommen! Schön, dass du dich dazu entschieden hast, dieses Jahr an der MantiCon teilzunehmen. Solltest du die letzten Male schon dabei gewesen sein, freut es uns, dass es dir offensichtlich wie auch uns viel Spaß gemacht hat. Solltest du das erste Mal auf der MantiCon sein, so hoffen wir, dass es dir richtig gut gefallen wird und du viele spannende Stunden unter Freunden auf der Starkenburg verbringen wirst.

Um mögliche Fragen schon im Vorfeld zu beantworten, haben wir in diesem Infoschreiben die wichtigsten Punkte zusammengefasst. Solltest Du noch spezielle Fragen haben, kannst du uns natürlich gerne auch direkt anschreiben – Nic, der Verlagschef des Mantikore-Verlags und Orga-Leiter, ist immer für dich da.

info@mantikore-verlag.de

Auf den folgenden Seiten findest du die wichtigsten Infos für die MantiCon 2019:

1. Allgemeine Informationen
2. Anfahrtsplan
3. Raum-Plan
4. Programm

Wir freuen uns schon darauf euch bald zu sehen und mit euch ein tolles Wochenende zu erleben.

Viele Grüße,
Nic Bonczyk und das MantiCon-Team des Mantikore-Verlags

Allgemeine Informationen zur MantiCon

1. **Anfahrtsroute** (siehe beigefügte Anlage – Anfahrt)
2. **Anreise** am Donnerstag, 15.08.19 ab 14 Uhr (für Besucher mit Donnerstag Ticket – sonst Freitag). Anmeldung zur Con findet wie gewohnt im Eingang der Jugendherberge am Infostand statt.
3. **Ende der Con** Sonntag, 18.08.19 ca. 15 Uhr – Schlafräume müssen um 10 Uhr geräumt sein!
4. **Parkmöglichkeiten** bestehen im Burghof (nur wenig Platz) und auf dem Bolzplatz vor der Burg (bitte vorrangig nutzen).
5. **Was mitzubringen ist:** Handtücher, Waschzeug, Würfel – und Geld, falls ihr gerne an den Verkaufsständen (Mantikore-Verlag, Verlag Thorsten Low) oder auf der Auktion am Sonntag etwas Tolles erstehen möchtet (Achtung dieses Mal findet die Auktion am Sonntag statt).
6. **Verpflegung:** Frühstück, Mittag, Abendessen und Getränke sind im Preis enthalten.
7. **Essenszeiten:** Frühstück 8:00–9:30 Uhr / Mittag 12:00–13:00 Uhr / Abend 18:30–19:30 Uhr.
8. **Spielrundenanmeldung:** Infostand am Eingang.
9. In der gesamten Burg besteht **Rauchverbot** – Außengelände ist ausgenommen.
10. Das Mitbringen von **Waffen, Drogen** und anderen verbotenen Gegenständen ist nicht erlaubt.
11. **Sonstiges:** Das Gebäude besteht aus zwei Teilen, dem Hauptgebäude, in dem sich die Schlafräume und der Speiseraum befinden, sowie die Kellerebene und der Turm, in dem sich die Spielräume (und weitere drei Schlafräume) befinden. Alle Spielräume wurden mit eigenen Namen zwecks Orientierungshilfe betitelt.
 - a) Die Trollhöhle = Hauptraum im Keller für ca. 4-6 Spielrunden.
 - b) Der Orkraum = Turmzimmer im 2. OG – hier finden auch alle Sonderveranstaltungen wie Lesungen und Vorträge statt.
 - c) Das Drachennest = Turmzimmer im 4. OG.
 - d) Die Tafelrunde = Einziger Spielraum im Haupttrakt bei den Schlafräumen – ein Raum für eine Spielrunde
Für spontane Spiele, die keinen Platz in den regulären Räumen finden, gibt es noch folgende Ausweichmöglichkeiten
 - a) Burghof
 - b) Das Rattennest – Sitzgruppe im Flur Haupthaus 1. OG.
 - c) Das Goblineck – Sitzgruppe im Flur Haupthaus 2. OG.
 - d) Der Zwergenkeller – 1 bzw. 2 kleine Räume, die die Verbindung zwischen dem Haupthaus und Turm in der Kellerebene darstellen.
 - e) Der Speisesaal – in den Zeiten, in denen der Raum nicht für die Mahlzeiten genutzt wird.
12. **Kontakt:** Für letzte Fragen oder Mitteilungen bitte an Nic vom Mantikore-Verlag wenden. Email: info@mantikore-verlag.de

STARGÄSTE



Ben Devere
(Einsamer Wolf)



Gary Chalk
(Illustrator Einsamer wolf)



Russ Nicholson
(Illustrator Fabled Lands)



Jonathan Green
(Spielbuchautor – Alice im D sterland u.a.)



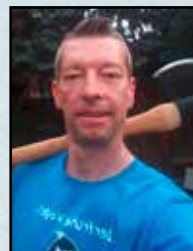
Vinzent Lazzari
(Mitarbeiter Einsamer Wolf)



Jens Schumacher
(Spielbuchautor – Die Welt der 1000 Abenteuer)



Fufu Frauenwahl
(Illustrator – Reiter der schwarzen Sonne u.a.)



Matthias Stark
(Axtwerfen)

Programm 2019

DONNERSTAG

- Ab 14 Uhr Anreise für die Gäste mit Zusatztag Donnerstag Ticket
16:00–17:00 Meet and Greet – Lockeres Beisammensein ☺
17:30–18:30 WORKSHOP AXTWERFEN – Du möchtest einmal Äxte werfen wie die Wikinger? Matthias zeigt dir wie ☺
18:30–19:30 Abendessen
20:00–24:00+ SPIELRUNDEN - Keine gesonderten Programmpunkte

FREITAG

- 8:00–9:30 Frühstück
10:00–11:00 WORKSHOP SPIELBÜCHER – Swen Harder entführt euch mal wieder in die Welt der Spielbücher
11:00–12:00 WORKSHOP AXTWERFEN – Du möchtest einmal Äxte werfen wie die Wikinger? Matthias zeigt dir wie ☺
12:00–13:00 Mittagessen
14:00–15:00 Vortrag: Gestaltung von lebendigen und glaubwürdigen Städten für Fantasy und Scifi
15:30–16:30 VORTRAG „Hot Zombie Iron“ Welche Waffe wählst du für die Zombie Apokalypse? ☺
17:00–18:00 Jonathan Green YOU ARE THE HERO moderiert von Jens Schumacher
18:30–19:30 Abendessen
20:00–24:00+ SPIELRUNDEN - Keine gesonderten Programmpunkte

SAMSTAG

- 8:00–9:30 Frühstück
10:00–11:00 Vortrag Jan Enseling "Nach Sinn, nach Laut, nach Herkunft"
11:00–12:00 WORKSHOP AXTWERFEN – Du möchtest einmal Äxte werfen wie die Wikinger? Matthias zeigt dir wie ☺
12:00–13:00 Mittagessen
14:00–15:00 THE GAMEBOOK ART – Eine Gesprächsrunde mit Gary Chalk und Russ Nicholson – moderiert von Fufu Frauenwahl
16:15–18:15 Hauptprogrammpunkt – IM ZEICHEN DES WOLFS (Ein Blick hinter die Kulissen der Einsamer Wolf Spielbücher – mit Ben Devere, Gary Chalk, Vincent Lazzari, Alexander Kühnert, Nic Bonczyk, Karl-Heinz Zapf, Florent Haro und Swen Harder)
18:30–19:30 Grillabend (+Siegerehrung Axtwerfen)
20:00–24:00+ SPIELRUNDEN - Keine gesonderten Programmpunkte

SONNTAG

- 8:00–9:30 Frühstück
10:00–11:00 -- (Zimmer müssen geräumt werden) --
11:00–12:00 AUKTION – deine Chance für Schnäppchen und seltene Raritäten!!!
12:00–13:00 Mittagessen
14:00–15:00 Verabschiedung
15:00 Ende des Rahmenprogramms

Terminliste Lesungen:

FREITAG:

- 13:00-13:30 Alex Kühnert – NEKKIRI DIE ESSENZ DER MAGIE
13:30-14:00 Mario Steinmetz
15:00-15:30 Andreas Michels – ESARIEL
16:30-17:00 Peter Hohmann – DER LETZTE LILIENREITER
20:00 Thorsten Low Verlag

SAMSTAG:

- 10:00-10:30 Mario Steinmetz
10:30-11:00 Peter Hohmann – DER LETZTE LILIENREITER
11:00-11:30 Alex Kühnert – NEKKIRI DIE ESSENZ DER MAGIE
11:30-12:00 Thorsten Low Verlag
13:00-13:30 Jens Schumacher – DIE STEINE DES CHAOS
13:30-14:00 Rafaela Creydt – DER ERSTE WINTER DER LETZTEN STADT
15:00-15:30 Elea Brandt – SAND & WIND
15:30-16:00 Christian Sussner – SOMORRA – STADT DER LÜGE
Mitternachts-
lesung Thorsten Low Verlag

SONNTAG:

- 10:00-10:30 Elea Brandt – SAND & WIND
10:30-11:00 Alex Kühnert – NEKKIRI DIE ESSENZ DER MAGIE

DAVID STAEGES SPIELBUCH-BIBLIOTHEK AUF DER MANTICON!

Der Illustrator David Staege geht mit einem Teil seiner Spielbuch-Sammlung auf Reisen und richtet eine Lesecke auf der MantiCon ein. Ihr könnt euch dort an allen Tagen zum Spielen und Schmökern zurückziehen; gerne erzählt er auch ein paar Fakten zu den Büchern. Die Drachenbibliothekarin achtet auf die Einhaltung der Nutzungsordnung und darauf, dass nichts abhanden kommt. Daneben bietet David eine Auswahl an Schwarz- und Kräutertees an. Außerdem gibt es Illustrationen von befreundeten Zeichnern zu bewundern, die von den klassischen Spielbuch-Illustrationen beeinflusst sind.

Programmpunkte

DONNERSTAG

AB 14 UHR ANREISE DER GÄSTE MIT ZUSATZTAG DONNERSTAG TICKET

Herzlich Willkommen ☺

17:30 AXTWERFEN

Axtwerfen wie die Wikinger? Noch nie gemacht? Kein Problem – Matthias führt dich in die Welt des Axtwerfens ein – zeigt dir wie er mit den schweren Waffen umgeht und wird dir beibringen das Beil ins Ziel zu bringen. Einfach mal ausprobieren! Der genaue Standort (vermutlich an der Burgmauer wird noch festgelegt werden – bitte informier dich an unserem Infostand).

DAVID STAEGES SPIELBUCH-BIBLIOTHEK AUF DER MANTICON!

Der Illustrator David Staege geht mit einem Teil seiner Spielbuch-Sammlung auf Reisen und richtet eine Lesecke auf der MantiCon ein. Ihr könnt euch dort zum Spielen und Schmökern zurückziehen; gerne erzählt er auch ein paar Fakten zu den Büchern. Die Drachenbibliothekarin achtet auf die Einhaltung der Nutzungsordnung und darauf, dass nichts abhanden kommt. Daneben bietet David eine Auswahl an Schwarz- und Kräutertees an. Außerdem gibt es Illustrationen von befreundeten Zeichnern zu bewundern, die von den klassischen Spielbuch-Illustrationen beeinflusst sind.

FREITAG

10:00 UHR SPIELBUCHWERKSTATT

Viele lesen sie, einige wollten sich ebenfalls schon als Autor erproben, aber wie schreibt man eigentlich ein Spielbuch und welche neuen Ansätze und Ideen könnte es geben? Swen Harder – Autor des mehrfach preisgekrönten Spielbuchs „Reiter der schwarzen Sonne“ – lädt ein, mit ihm zusammen die Welt der Spielbücher zu erkunden.

11:00 UHR AXTWERFEN

Axtwerfen wie die Wikinger? Noch nie gemacht? Kein Problem – Matthias führ dich in die Welt des Axtwerfens ein – zeigt dir wie er mit den schweren Waffen umgeht und wird dir beibringen das Beil ins Ziel zu bringen. Einfach mal ausprobieren! Der genaue Standort (vermutlich an der Burgmauer wird noch festgelegt werden – bitte informier dich an unserem Infostand).

14:00 UHR GESTALTUNG VON LEBENDIGEN UND GLAUBWÜRDIGEN STÄDTEN FÜR FANTASY UND SCIFI

Du bist Rollenspieler und/oder Autor und hattest immer schon Probleme damit realistische Städte und Siedlungen für deine Handlung zu erschaffen? Kein Problem – Rafaela Creydt – Architektin im Fachbereich Stadtplanung und Landschaftsplanung ist nicht nur Expertin für die Geschichte und Theorie von menschlichen Siedlungen, sondern auch Autorin von Fantasy Büchern. Freut euch also auf einen interessanten und lockeren Erfahrungsaustausch.

15:30 UHR HOT ZOMBIE IRON – WELCHE WAFFE WÄHLST DU FÜR DIE ZOMBIE APOKALYPSE?!

Im letzten Jahr fand unser kleiner Workshop für Waffen im Rollenspiel regen Anklang. Grund genug in diesem Jahr das Thema Zombie Apokalypse aufzugreifen. Was für Waffen (vor allem Schusswaffen) gibt es – welche würdest du wählen und wäre das die richtige Wahl ☺ ?

17:00 UHR YOU ARE THE HERO – EIN GESPRÄCH MIT JONATHAN GREEN – MODERIERT VON JENS SCHUMACHER

Jonathan Green – englischer Autor von Spielbüchern, begann seine Spielbuchkarriere als Autor für die Fighting Fantasy Reihe, schrieb in den letzten Jahren mehr und mehr fantastische Eigenproduktionen wie ALICE IM DÜSTERLAND und auch eine interessante Abhandlung über die Geschichte der Fighting Fantasy Spielbücher (YOU ARE THE HERO). Jens Schumacher – selbst einer der erfahrensten dt. Spielbuchautoren und Fighting Fantasy Liebhaber, wird mit uns und Jonathan Green ein spannendes Gespräch über dessen Werke führen.

SAMSTAG

10:00 UHR „NACH SINN, NACH LAUT, NACH HERKUNFT“

Wie überträgt man am besten Rollenspielbegriffe? Nach dem Sinn, nach dem Laut oder nach der Herkunft? Man muss sich über vieles Gedanken machen, wenn man Rollenspiele übersetzt, und oft genug darüber, welchen Begriff man am besten verwendet, wie man ihn überträgt und wann es nötig ist, sich etwas völlig Neues auszudenken. Dieser kleine Vortrag des Übersetzers Jan Enseling soll den Interessierten einen Einblick darauf vermitteln, welche Möglichkeiten es gibt, Begriffe zu recherchieren, anzupassen und zu interpretieren, die dem jeweiligen Rollenspiel schließlich ihren sprachlichen Charakter verleihen.

11:00 UHR AXTWERFEN

Axtwerfen wie die Wikinger? Noch nie gemacht? Kein Problem – Matthias führ dich in die Welt des Axtwerfens ein – zeigt dir wie er mit den schweren Waffen umgeht und wird dir beibringen das Beil ins Ziel zu bringen. Einfach mal ausprobieren! Der genaue Standort (vermutlich an der Burgmauer wird noch festgelegt werden – bitte informier dich an unserem Infostand).

14:00 GAMEBOOK ART

Was wären Rollenspiele oder Spielbücher ohne die fantastischen Zeichnungen die wir in so vielen unserer Bücher finden? Wir haben das große Glück in diesem Jahr gleich mehrere Legenden der Spielbuchszene bei uns zu haben. Fufu Frauenwahl (Illustrator u.a. von REITER DER SCHWARZEN SONNE und METAL HEROES AND THE FATE OF ROCK) moderiert eine interessante Gesprächsrunde mit den Legenden der Fantasyart Gary Chalk (EINSAMER WOLF u.a.) und Russ Nicholson (FABLED LANDS u.a.).

16:15 IM ZEICHEN DES WOLFS

1984 Wurde der erste Band der Einsamer Wolf Spielbuchreihe veröffentlicht – Anfang der 90er Jahre wurde es dann in Deutschland still um den einsamen Kai Krieger. Schließlich wurde aber in den 2000er Jahren eine Neuauflage in England gestartet und kurz darauf – vor genau 10 Jahren wurde der Mantikore-Verlag gegründet um diese Auflage nach Deutschland zu bringen. Zur Jubiläumsfeier des Verlags konnten wir viele Personen gewinnen, die dem Projekt ganz nahe standen und stehen und wir freuen uns darauf eine spannende Gesprächsrunde mit ihnen und euch – den Fans zu führen. Ihr trefft u.a. Ben Devere den Sohn Joes der die Reihe nach Joes Tod fortführen wird, Gary Chalk – frühester Weggefährte Joe Devers und erster Illustrator der Serie und Vincent Lazzari – rechte Hand Joes in den letzten Jahren. Geführt wird das Gespräch von Nic (Gründer des Mantikore-Verlags) und Alex dem Übersetzer der Einsamer Wolf Reihe.

18:30 GRILLABEND

Obwohl die Manticon ohnehin eine Vollverpflegungscon ist freuen wir uns natürlich wie immer auf den zünftigen Grillabend – im Burghof bei (hoffentlich) gutem Wetter – immer eine tolle Sache!

Voraussichtlich werden wir auch während des Grillabends die Sieger des Axtwerfen Turniers und des Gaslands Turniers küren.

SONNTAG

11 UHR AUKTION

AUFGEPASST – DIE AUKTION FINDET DIESES MAL AM SONNTAG STATT!!!

Rollenspiele, Spielbücher, Brettspiele – alte Klassiker – fast neue Bücher – unbekannte Raritäten. Verpasst nicht die Gelegenheit, an der spannenden Rollenspielauktion teilzunehmen, auf der ihr auch gerne eure alten Schätzchen anbieten könnt.

Weiterhin freuen wir uns darauf auf der Con begrüßen zu dürfen...

Ulli Behrens – die Illustratorin wird wieder einen kleinen Stand auf der Con haben um uns Ihre Kunst zu zeigen ☺

Patrick Percy Blanck der während der Manticon das erste offizielle GASLANDS Turnier leiten wird.

Philipp Lohmann (Blog - NERDS GEGEN STEPHAN) der die Federführung für die Lesungen übernimmt.

Sowie die Autorinnen und Autoren... die Ihre Bücher vorstellen. Für die Lesungen auf der Manticon beachtet bitte die nachfolgende Programmliste.

DIE NÄCHSTE MANTICON FINDET AM 13.-16. AUGUST 2020 STATT

Eindrücke



